



Les cartes du Château des Récits Croisés, en plus d'être collectionnées afin de reconstituer les récits originaux des auteurices, peuvent également servir de support à un jeu de création d'histoires !

Voici une proposition de règle du jeu :

Il y a 5 types de cartes :

- Quête (jaune)
- Personnage (bleu)
- Décor (noir)
- Objet (vert)
- Péripétie (rose)

A la mise en place du jeu, on fait une pioche par type de carte, face retournée (pour ne pas savoir ce qui nous attend!).

Pour commencer, on pioche au hasard une carte de Personnage (qui deviendra notre Personnage Principal) + une Quête à accomplir pour avoir la Situation Initiale de l'Histoire qu'on s'apprête à raconter.

Et ensuite, on pioche des cartes Péripéties, dont les effets (écrits sur les cartes) vont intégrer de nouvelles cartes dans votre histoire, et on continue jusqu'à réussir la Quête !

Le but c'est de se servir des cartes comme support pour raconter une histoire, en y incorporant les nouveaux éléments que l'on pioche au fur et à mesure ! C'est donc un jeu de storytelling, plutôt qu'un énième jeu d'affrontement : ici tout le monde gagne, et au passage on crée de nouvelles histoires !

On vous encourage évidemment à créer vos propres règles (et à nous les partager !!) pour jouer en solo, en duo, en parallèle et que sais-je !! Plus il y aura d'histoires et mieux ce sera <3